

Diseño de Interfaces 2

Proyecto: implementación de sistemas de reserva para la pollería “Pollos y Parrilladas 3 Sabores”



2 de julio de 2025

Instituto idat

Integrantes

**Cindy Alcalá**

**Antony Ariza**

**Jorge Cueto**

Contenido

[1. Contexto y Problema 3](#_Toc202298804)

[Problemática: 3](#_Toc202298805)

[Necesidades 3](#_Toc202298806)

[2. Descripción del Proyecto 3](#_Toc202298807)

[3. Objetivos del Proyecto 3](#_Toc202298808)

[General 3](#_Toc202298809)

[Específicos 3](#_Toc202298810)

[4. Diseño de la Solución 4](#_Toc202298811)

[Arquitectura 4](#_Toc202298812)

[Librerías Clave: 4](#_Toc202298813)

[5. Usabilidad y experiencia del usuario 4](#_Toc202298814)

[Principales Características: 4](#_Toc202298815)

[ Navegación Intuitiva: 4](#_Toc202298816)

[ Diseño Responsive: 4](#_Toc202298817)

[ Feedback Visual: 5](#_Toc202298818)

[6. Funcionamiento del Prototipo 5](#_Toc202298819)

[Rutas Clave: 5](#_Toc202298820)

[Flujos 5](#_Toc202298821)

[7. Tecnología Utilizada 5](#_Toc202298822)

[8. Impacto de la Solución 5](#_Toc202298823)

[Beneficios Clave: 5](#_Toc202298824)

[Estadísticas 5](#_Toc202298825)

[9. Diseño de Wireframes 6](#_Toc202298826)

[Página de Inicio 6](#_Toc202298827)

[Nosotros 6](#_Toc202298828)

[Carta 7](#_Toc202298829)

[Contactos 7](#_Toc202298830)

[Reservas 7](#_Toc202298831)

[10. Prototipos interactivos en Figma 8](#_Toc202298832)

[Repositorios Figma: 8](#_Toc202298833)

[11. Configuración de un entorno de desarrollo con React (Enlace al repositorio.) 8](#_Toc202298834)

[Repositorio GIT 8](#_Toc202298835)

[URL Demo en Vercel 8](#_Toc202298836)

[Conclusión 8](#_Toc202298837)

# 1. Contexto y Problema

Problemática:  
Gestión manual de reservas en restaurantes genera:

* Errores humanos en reservas telefónicas/presenciales
* Confusión de horarios y sobrecupo
* Dificultad para coordinar picos de demanda
* Falta de datos históricos para optimización

Necesidades:

| **Administrador** | **Cliente** |
| --- | --- |
| Control centralizado de reservas | Reserva rápida desde cualquier dispositivo |
| Evitar sobrecupos | Confirmación inmediata |
| Análisis de datos | Acceso a carta digital |
| Gestión de recursos (mesas/personal) | Sin esperas telefónicas |

# 2. Descripción del Proyecto

El presente proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación web para la pollería “3 Sabores”, ubicada en San Isidro. Su propósito principal es ofrecer a los clientes una plataforma digital que les permita realizar reservas de mesas de manera rápida y eficiente, optimizando la atención al cliente y mejorando la planificación operativa del restaurante.

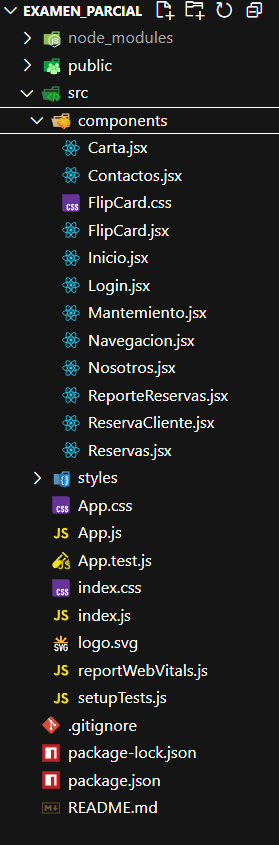
Esta solución está pensada para facilitar el proceso de reservas tanto para el usuario como para el personal del negocio, y contempla aspectos clave como gestión de usuarios, confirmaciones automáticas y control del aforo disponible en tiempo real. El sistema se desarrolla bajo la metodología ágil Scrum, permitiendo entregas iterativas y mejoras continuas.

# 3. Objetivos del Proyecto

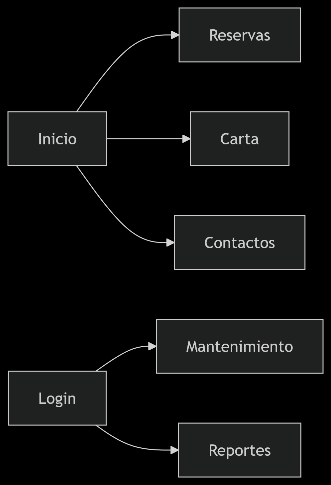
General:  
Aplicación web para gestión de reservas usando React (frontend).

Específicos:  
✅ Autenticación con localStorage  
✅ Rutas protegidas con React Router DOM  
✅ Componentes reutilizables y escalables  
✅ Experiencia de usuario intuitiva y responsiva

# 4. Diseño de la Solución

Arquitectura:

**Flujo de Rutas**:



## Librerías Clave:

* React (UI)
* React Router DOM (Navegación)
* Bootstrap (Estilos responsivos)
* localStorage (Persistencia de sesiones)

# 5. Usabilidad y experiencia del usuario

## Principales Características:

### Navegación Intuitiva:

* + Menú colapsable en móviles
  + Transiciones fluidas entre secciones

### Diseño Responsive:

* + Grids de Bootstrap en formularios
  + Adaptación de componentes (ej: FlipCard en móviles)

### Feedback Visual:

* + Mesas bloqueadas en rojo (#ef4444)
  + Hover en imágenes de carta (transform: scale(2))
  + Animación 3D en tarjetas (perspective: 1000px)

# 6. Funcionamiento del Prototipo

## Rutas Clave:

| Ruta | Función | Componente |
| --- | --- | --- |
| / | Página principal con promociones | Inicio.jsx |
| /reservas | Reserva de mesas (selector 3D) | Reservas.jsx |
| /carta | Menú con efecto hover | Carta.jsx |
| /mantenimiento | Gestión de mesas/horarios (admin) | Mantemiento.jsx |
| /login | Autenticación de administradores | Login. |

Flujos**:**

* Cliente:  
  /reservas → Selección fecha/hora/mesa → Confirmación → Datos personales → Reserva.
* Administrador:  
  /login → /mantenimiento (bloquear mesas/generar reportes).

# 7. Tecnología Utilizada

| Tecnología | Uso |
| --- | --- |
| React | Componentes y gestión de estado |
| React Router DOM | Navegación entre vistas |
| Bootstrap 5 | UI responsiva y grids |
| CSS3 | Animaciones/gradientes personalizados |
| Git + GitHub | Colaboración y control de versiones |

# 8. Impacto de la Solución

## Beneficios Clave:

* ⬇️ Reducción 90% errores en reservas.
* ⏱️ Tiempo de reserva reducido a 2 minutos.
* 📱 100% accesible en dispositivos móviles.
* 📊 Reportes en tiempo real de ocupación (ej: /mantenimiento).

## Estadísticas

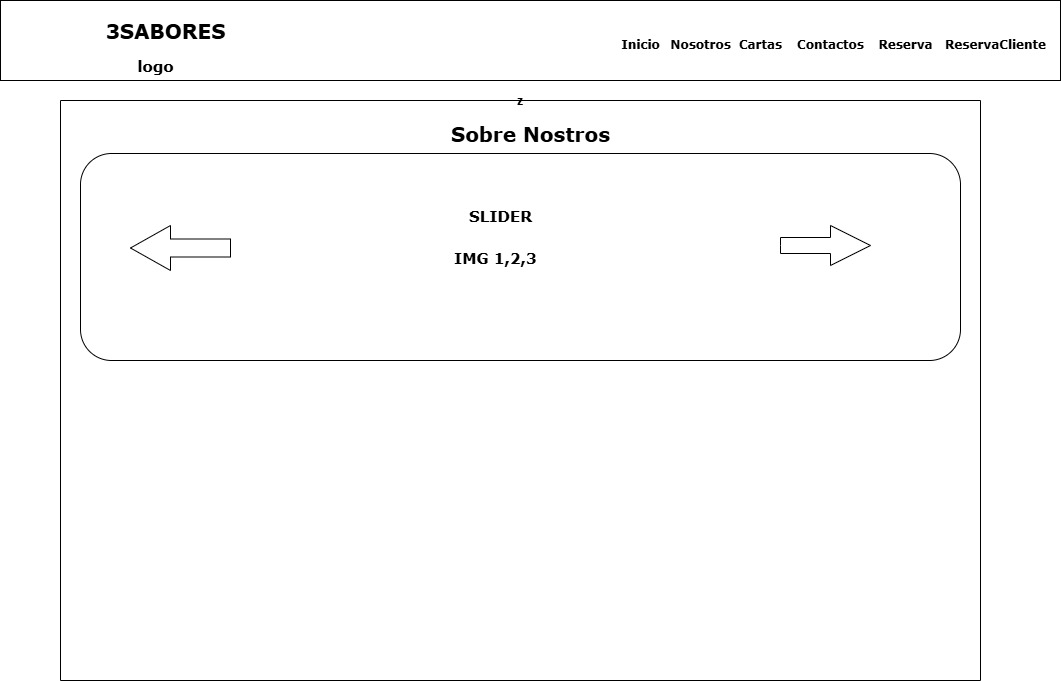
|  |  |
| --- | --- |
| Métrica | Resultado |
| Mesas gestionables  Secciones autenticadas  Tiempo carga promedio | 30+  5  <1.5s |

# 9. Diseño de Wireframes

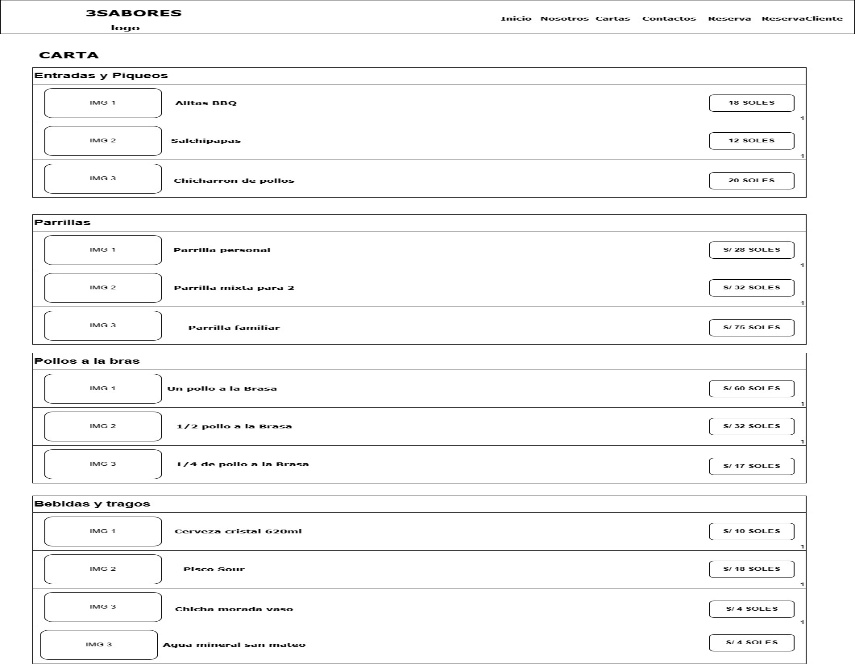
## Página de Inicio



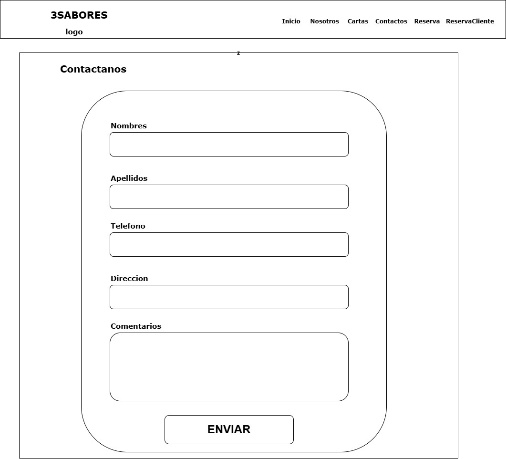
## Nosotros



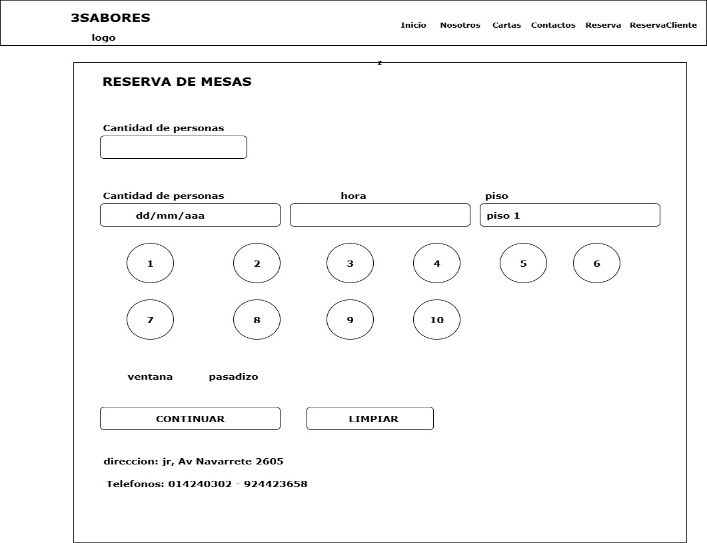
## Carta



## Contactos



## Reservas



# 10. Prototipos interactivos en Figma

## Repositorios Figma:

<https://www.figma.com/design/nKtTamzEDCtdBzbvTe72rW/Pollos-y-parrilladas-3-sabores?node-id=0-1&t=FoboZOSGQ8eR5Ca7-1>

# 11. Configuración de un entorno de desarrollo con React (Enlace al repositorio.)

## Repositorio GIT

<https://github.com/JorgeAbrahamCueto/reservas_grupo3>

## URL Demo en Vercel

https://reservas-grupo3.vercel.app/

Conclusión:  
El sistema resuelve problemas críticos de gestión de reservas mediante:

1. Interfaz intuitiva para clientes
2. Herramientas administrativas eficientes
3. Arquitectura escalable para futuras integraciones
4. Experiencia de usuario optimizada en todos los dispositivos